

# ***Sistemas Rapidlogger***

## **Descargar firmware en unidades Rapidlogger**

Esta nota tecnológica describe el proceso para descargar un firmware nuevo en los sistemas Rapidlogger. Los paneles equipados con CPUs ST10F269 o C167CS pueden ser reprogramados de este modo.

Con el fin de instalar el firmware en uno de los paneles, es necesario acceder a un equipo pc de escritorio o portátil con puerto serial. Conecte el puerto serial del Rapidlogger al puerto COM de la PC con un cable DE-9. En algunos paneles debido a restricciones de espacio esto puede ser únicamente posible mediante un cable cinta tipo DE-9. La cubierta a los paneles tendría que estar abierta para este propósito.

El usuario deberá usar la herramienta de software llamada Flashtools3 para este propósito. Si la Flashtools3 no está todavía instalada en su computadora, por favor instálela en este momento. Esto requiere descomprimir el contenido del archivo llamado Flashtools3.zip y ejecutar el programa de instalación incluido.

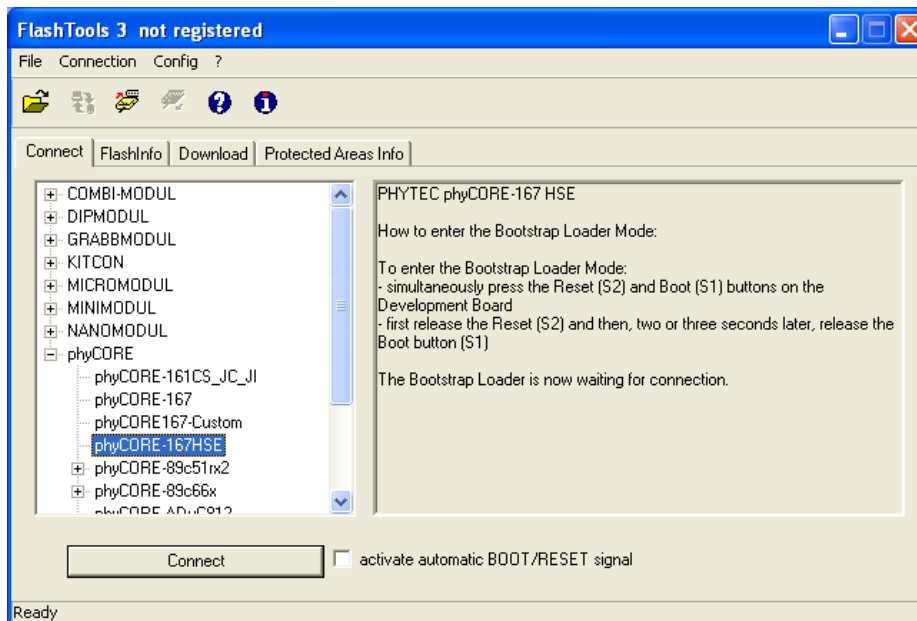


Figura 1

Una vez instalado, ejecute el Flashtools3 y la imagen mostrada en la Figura 1 aparecerá. Seleccione el phyCORE-167HSE como se muestra. Puede que necesite hacer clic sobre la opción de configuración de menú y seleccionar el puerto serial correcto para su computador. Si la tasa de baudios no ha sido seleccionada, deberá seleccionar 19200 baudios.

# Sistemas Rapidlogger

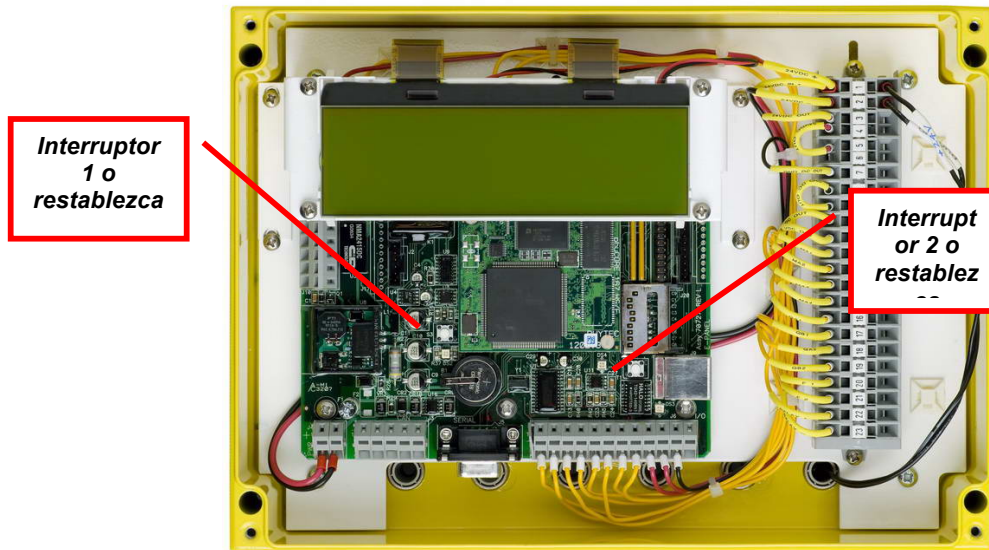


Figura 2

Ahora es momento de poner el Rapidlogger en modo de gestor de arranque. Esto se hace presionando el interruptor 1 y manteniéndolo presionado y luego pulsando el interruptor 2, liberándolo y luego liberando el interruptor 1. Si esto se hace de la manera correcta, el Rapidlogger no se retrocederá a su pantalla de inicio normal. Remítase a la Figura 2 para la ubicación de los interruptores).

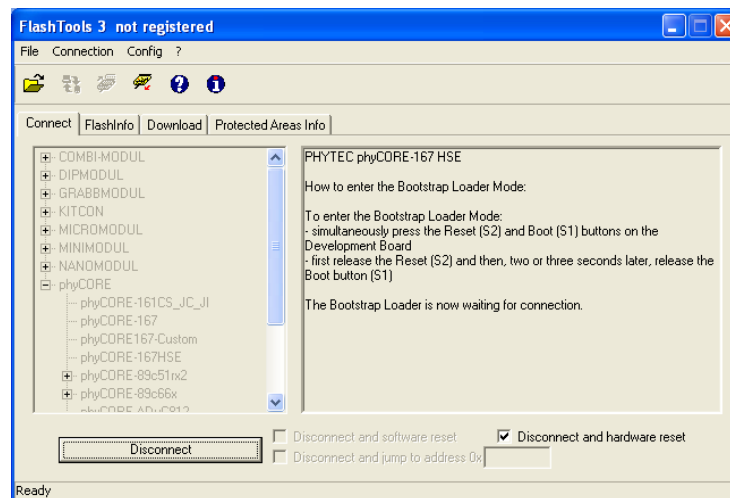


Figura 3

Una vez que hecho esto, haga clic en el botón de conectar en el programa Flashtools3. Si todo está correcto, entonces el Flashtools se comunicará con el Rapidlogger y la pantalla del programa cambiará como se muestra en la figura 3. Si algún mensaje de error aparece explicando que hay un problema de conexión con la board, entonces asegúrese de

# Sistemas Rapidlogger

presionar los interruptores en la secuencia correcta. Además asegúrese de que el cable de comunicación serial esté conectado apropiadamente.

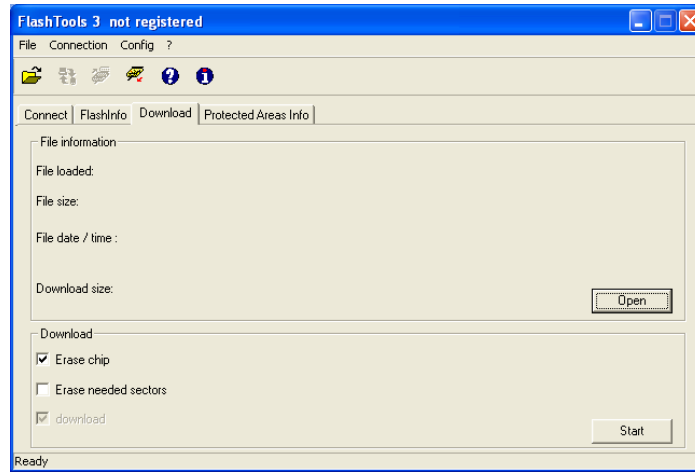


Figura 4

Una vez que el programa conecte apropiadamente, haga clic en la etiqueta Download (descargar) en el programa y marque la casilla Erase Chip como se muestra en la figura 4.

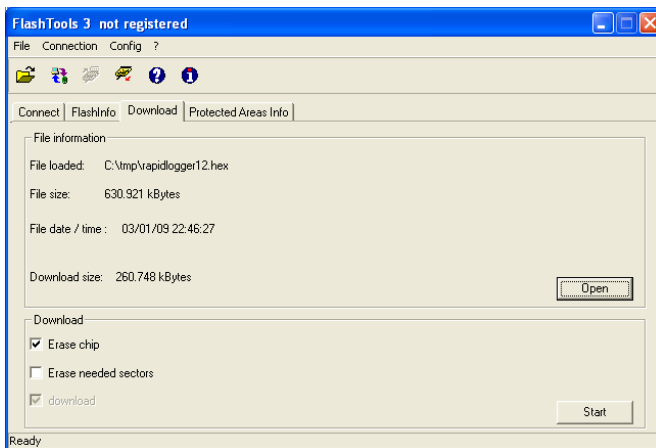


Figura 5

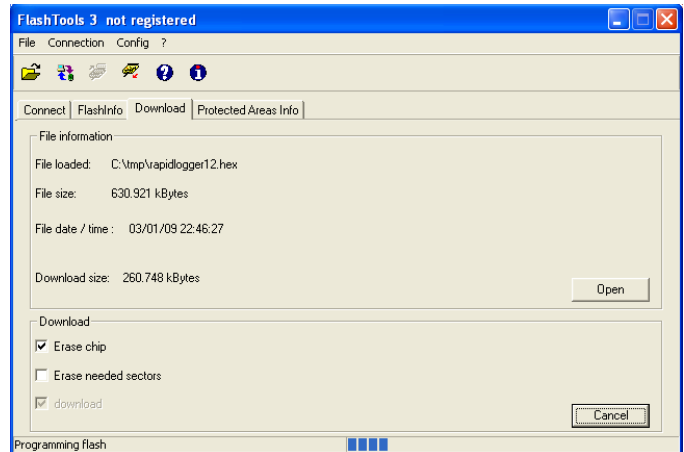


Figura 6

Haga clic en el botón Abrir y seleccione el archivo Flash Hex apropiado de la casilla de selección de archivo. Si lo hace de la manera correcta, el archivo será cargado y el nombre de archivo aparecerá en la ventana del programa como se muestra en la figura 5. El archivo Flash Hex siempre tiene la extensión «.hex» y usualmente tendrá un nombre como «rapidlogger12.hex», etc.

Los números en el nombre cambian dependiendo de la versión de firmware. Una vez que la descarga comience de manera adecuada, la casilla del programa aparecerá como en la figura 6. La descarga tomará alrededor de

# Sistemas Rapidlogger

10 minutos. Una vez que se complete, la casilla del programa aparecerá como en la figura 7.

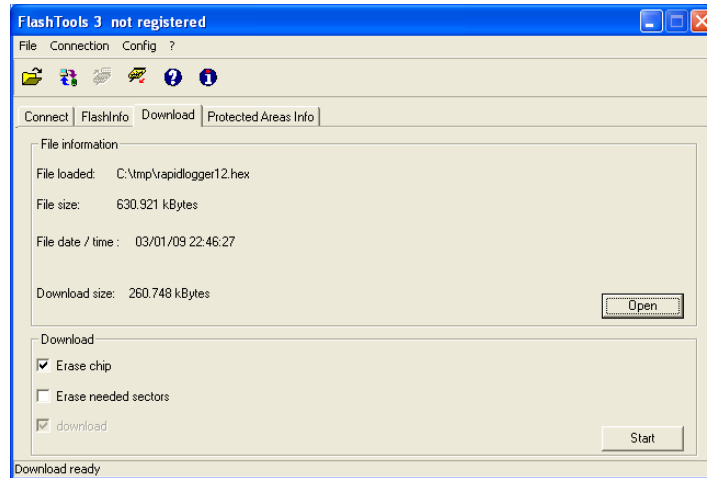


Figura 7

No interrumpir el programa en medio de la descarga. Si muchos programas están siendo ejecutados durante la descarga flash, la descarga puede fallar y tendría que ser reiniciada.

## Resolución de problemas:

Si la conexión falla, entonces uno de los siguientes problemas ha ocurrido

- A) El cable serial no está conectado apropiadamente
- B) El puerto serial del PC no está funcionando
- C) El panel no fue ubicado correctamente en el modo de arranque serial
- D) CPU incorrecta seleccionada

Si está bien, pero la descarga falla, entonces uno de los siguientes problemas ha ocurrido

- A) Problemas de interrupción de puerto serial de PC
- B) CPU demasiado ocupado
- C) Flash ROM no borrado
- D) CPU incorrecta seleccionada